

Ingénieur en informatique

Formation

- 1999 - 2004 • EPITA (École pour l'Informatique et les Techniques Avancées) Paris.
- 1999 • Baccalauréat série S (option Technologies Industrielles), mention bien.

Expériences professionnelles

- Juillet 2004 - * • Concepteur/Développeur à France Télécom / SIFAC au sein de la cellule Clara (Préconisations et recommandations de développement) (**Arcueil** Val-de-Marne) :
 - Automatisation de tests fonctionnels,
 - Étude de la technologie Flex (Adobe) dans un environnement J2EE (Avril 2005),
 - Développement J2EE et Flex sur l'application de partage de photos Pikeo (<http://www.pikeo.com>) (Novembre 2006),
 - Application de méthodes de développement agile (intégration continue, tests unitaires, cycles courts).
- Janv - Juin 2004 • Stage ingénieur à France Télécom / SIFAC au sein de la cellule Clara : Étude et mise en place d'un environnement de développement J2EE sous Linux (**Fleury-les-Aubrais** Loiret).
- Septembre 2003 • Enseignement de la programmation C et Shell aux étudiants d'EPITA.
- Oct - Déc 2002 • Stage à CIGMA : Spécification, Conception et réalisation d'un suivi des ressources allouées à l'entrepôt de données. Utilisation d'outils d'informatique décisionnelle (BO, Génio).(**Orléans** Loiret)

Connaissances informatiques

- Systèmes • GNU/Linux, *BSD, Mac OS X, Windows (3.1, NT, 9x, 2000, XP).
- Langages • C/UNIX système et réseau, C++, Shell, Java, Eiffel, Ocaml, Python, Ruby, Perl.
- Java • J2EE, Axis, Spring.
- SCIA • Systèmes Experts, DataMining, CBR, Systèmes Multi-Agents, Réseaux de neurones, algorithmes évolutionnaires, Programmation par contraintes.
- Autres • Flex (Adobe), ~~LaTeX~~TeX, UML, Merise (notions), CVS/SVN/Darcs, Bison/Flex, Business Object, Génio, Word, Excel, Powerpoint.

Langues vivantes

- Anglais • lu, parlé, écrit. Voyages en Angleterre, Irlande et États-Unis de 1995 à 1998.

Centres d'intérêts

- Informatique • Utilisateur et contributeur de logiciels libres : mainteneur du projet JMC (<http://people.happycoders.org/dax/projects/jmc>).
 - Membre de l'association Happycoders (<http://www.happycoders.org>).
- Sport • VTT.
- Autres • Cinéma, livres Science-Fiction.